

РОЗРОБЛЕНО та ПОГОДЖЕНО
Комітет картингу ФАУ

ПОГОДЖЕНО та ЗАТВЕРДЖЕНО
Комісія автомобільного спорту ФАУ
19.07.2025 р.



**АВТОМОБІЛЬНА ФЕДЕРАЦІЯ УКРАЇНИ
КОМІТЕТ КАРТИНГУ
ЗАГАЛЬНИЙ РЕГЛАМЕНТ 2025 РОКУ
(група картів «Хобі-карт»)**

**НАЦІОНАЛЬНА СЕРІЯ ЗМАГАНЬ З КАРТИНГУ
«СВС-СПРИНТ» (ОСОБИСТИЙ ЗАЛІК)
«SWS-SPRINT»**

Зміст

- 1. ЗАГАЛЬНІ ПРИНЦИПИ**
- 2. ЗАГАЛЬНІ УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ**
- 3. ТЕХНІКА БЕЗПЕКИ**
- 4. ВИМОГИ ДО ПРЕДСТАВНИКІВ ТА ВОДІЇВ**
- 5. ПРОЦЕДУРА РЕЄСТРАЦІЇ**
- 6. КЛАСИФІКАЦІЯ. ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ**
- 7. НАГОРОДЖЕННЯ**
- 8. ПРОТЕСТИ ТА АПЕЛЯЦІЇ**

ДОДАТОК 1. Роз'яснення до інцидентів у змаганні

ДОДАТОК 2. Опис стартових процедур

ДОДАТОК 3. Таблиця пеналізацій

1. ЗАГАЛЬНІ ПРИНЦИПИ

1.1. ЗАГАЛЬНІ УМОВИ

Всеукраїнські змагання з картингу «Національна серія «SWS SPRINT» (надалі Змагання) проводить Автомобільна Федерація України та Промоутери (Організатори) змагань ТОВ «Геркос».

Даний регламент є керівним документом для всіх змагань, включених у залік Змагання. Змагання проводяться з метою популяризації автомобільного спорту в Україні та дисципліни – картинг, зокрема, залучення до занять картингом широких верств населення України.

Всі етапи змагань проводяться у відповідності до діючого законодавства України, НСК ФАУ, Правил змагань з картингу (надалі Правила), інших регламентуючих документів ФАУ, щодо автомобільного спорту та картингу зокрема, даного Регламенту, Додаткових регламентів та програм змагань, що видаються Промоутером змагань.

ФАУ при необхідності вносить доповнення до цього регламенту та повідомляє про них у офіційних інформаційних бюлетенях, засобами оприлюднення через мережу Інтернет та за вимогою Представників – факсом, електронною поштою та поштою.

1.2. ТЕРМІНОЛОГІЯ ТА ВИЗНАЧЕННЯ

Водій – особа, яка керує картом під час змагання і обов'язково має ліцензію водія, що видана НАФ.

Карт – одномісний наземний транспортний засіб, без критої кабіни, без підвіски, з чи без кузова, з 4-ма колесами не розташованими на одній лінії, що знаходяться в контакті з ґрунтом, з яких 2 передніх забезпечують напрямок і 2 задніх, розташовані на суцільній осі, забезпечують пересування. У даних Змаганнях карт є спортивним інвентарем, що знаходиться у власності Організатора, та надається Водію в тимчасове користування на період проведення змагання на платній основі.

Трек – постійна кільцева траса, що має не більше 4 поворотів в одному напрямку. Місце проведення Змагань – огорожена земельна ділянка, на території якої знаходиться трек, вільні зони та додаткові приміщення: ремонтні та глядацькі зони, підсобні та службові приміщення тощо.

Передстартова зона – площа треку, на якому розташовуються Водії на картах, для формування Стартового розташування всіх Водіїв.

Стартове розташування – конкретне місце розташування Водія на Карті, з якого починається (старт) Змагання.

Змагання – разовий захід автомобільного спорту, який має свої власні результати. Може включати в себе один або кілька заїздів і фінал, вільні та кваліфікаційні тренування і результати в декількох категоріях або ж підрозділятися подібним чином, але має бути завершено в кінці спортивного заходу.

Директор Змагань – представник Організатора - фізична особа, яка несе відповідальність за проведення заходу у повному об'ємі у відповідності з Регламентом та офіційною Програмою змагання, здійснює безпосереднє керівництво Змаганнями, приймає будь-які рішення стосовно процесу Змагань, виносить обов'язкові для виконання всіма особами, що знаходяться на треку, вказівки та розпорядження, виконує обов'язки покладені на нього ст.11.11 НСК ФАУ.

Директор Старту (суддя-стартер) – представник Організатора-фізична особа, яка за допомогою ПРАПОРА чи СВІТЛОФОРА дає «старт» Змаганням. Суддя старту повинен негайно повідомляти директора змагання про фальстарт.

Суддя на трасі (маршал) – представник Організатора - фізична особа, що перебуває безпосередньо на треку під час проведення Змагань, підпорядковується Директору Змагань, здійснює інформаційне, організаційне керівництво та підтримку Водіїв, виконання вимог та вказівок якого обов'язкове для Водіїв.

Брифінг – збір всіх заявлених Водіїв та Представників, об'явлений Директором Змагань перед початком Змагань.

Протокол Брифінгу – документ, особистий підпис Водія та Представника Водія, якими засвідчується присутність Водія та Представника Водія на Брифінгу.

Інцидент – «Інцидент» означає факт або низку фактів, пов'язаних з одним або декількома Водіями (або будь-які дії Водія (ів), про які повідомив Маршал (и) або Комісар (и) змагання Директору змагання, або зафіксував Маршал (и) і повідомив про це Директора змагання для розслідування).

Кваліфікаційний заїзд – хронометрований заїзд, який проводиться до відбіркових чи залікових. Використання результатів контрольних (кваліфікаційних) заїздів, як відправної інформації – один із засобів розподілу чи визначення стартових позицій для кожного Водія.

1.3. ЗАСТОСУВАННЯ

Тільки ФАУ може дозволити окремі відхилення від положень цього регламенту. Будь-яке порушення цієї регламентації на Змаганнях буде зафіксовано відповідними офіційними особами (суддями) змагань.

Відносини між Організатором та Водієм змагань організовані шляхом укладання Договору про надання послуг Організатором Водієві (додаток 1).

Додаткові регламенти окремих етапів серії «SWS SPRINT» повинні брати за основу вимоги даного Загального Регламенту.

1.4. ОФІЦІЙНА МОВА

Для всіх Змагань офіційною мовою є українська. Керівні та регламентуючі документи друкуються українською мовою для всіх вищезначених змагань.

1.5. ІНТЕРПРЕТАЦІЯ

Тільки ФАУ має повноваження вирішувати будь-які розбіжності, що можуть виникнути під час виконання положень даного Регламенту.

1.6. ДАТА ЗАСТОСУВАННЯ

Даний Регламент набирає чинності з 01.04.2025 року.

2. ЗАГАЛЬНІ УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

2.1. ЗАГАЛЬНІ ПРИНЦИПИ

Загальні умови та принципи змагань з автомобільного спорту викладені у розділі 2 НСК ФАУ.

На період проведення змагань, Організатор, на умовах укладеного відповідного Договору (додаток 1), надає Водію карт в короткострокове користування для використання виключно у Змаганнях на треку.

Карти використовуються Водієм суворо в межах треку.

Карти використовуються Водієм, як для персональних (окремих) заїздів в межах треку, так і для участі Водієм в групових заїздах, в яких беруть участь інші Водії, які були допущені до участі у Змаганнях.

2.2. СТРУКТУРА ЗМАГАНЬ:

Назва, Статус змагання	Кількість етапів	Залік	Клас
Національна серія змагань з картингу «SWS SPRINT»	9	Особистий	Sprint
			Junior

2.3. СКЛАД ЗМАГАННЯ (ЕТАПУ ЗМАГАННЯ):

Етап класу SPRINT складається з:

1. Кваліфікації на Хіт №1
2. Кваліфікації на Хіт №2
3. Хіт №1
4. Хіт №2
5. Суперхіт
6. Фінал «А»
7. Фінал «Б»

Етап класу JUNIOR складається з:

1. Кваліфікації на Хіт №1
2. Кваліфікації на Хіт №2
3. Хіт №1
4. Хіт №2
5. Фінал «А»
6. Фінал «Б»

2.4. ФОРМУЛА ПРОВЕДЕННЯ ЕТАПІВ ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ СЕРІЇ З КАРТИНГУ «SWS SPRINT» у 2025 році:

2.4.1. Брифінг

а. Брифінг проводиться організатором для роз'яснення пунктів керівних та/або регламентуючих документів стосовно змагань з картингу, які можуть невірно трактуватись або викликають запитання у водіїв чи представників.

б. Брифінг проводиться перед початком змагань. У випадку виникнення необхідності, директор змагань може призначити додатковий брифінг.

- с. Присутність водіїв та представників на брифінгу обов'язкова та підтверджується власними підписами у протоколі присутності на брифінгу.
- d. У випадку відсутності водія та його представника на брифінгу, водія може бути видалено з переліку заявлених водіїв (вилучено зі змагань).
- 2.4.2. Ваговий гандикап
- a. Кожен водій класу Sprint повинен мати вагу не менше 85 кілограмів, включаючи додатковий баласт.
- b. Кожен водій класу Junior повинен мати вагу не менше 45/60 кілограмів, включаючи додатковий баласт.
- с. Кожен водій самостійно контролює особистий баласт, який був зафіксований при зважуванні, в картах протягом всього етапу змагання.
- 2.4.3. Водій проходить процедуру зважування кожного разу, коли покидає карт.
- Кваліфікація
- a. Тривалість Кваліфікації вказується у Додатковому регламенті.
- b. Для кожного водія група і карт на кваліфікацію обох Хітів визначаються шляхом жеребкування.
- 2.4.4. Стартова процедура Хітів, Суперхіта та Фіналу
- a. Детальний опис зазначено у Додатку 3.
- b. До початку процедури Старту всі водії повинні прибути в Передстартову зону, сісти в свій карт та зайняти своє Стартове розташування на виїзді з Піт-лейну згідно жеребкування.
- с. Передстартова зона відкривається за 5 хвилин, і закривається за 1 хвилину до вказаного часу старту.
- d. Відстань між колонами водіїв на картах при Старті з ходу повинна бути не менше 3-х метрів. Пеналізація за порушення даного пункту 5 секунд на Хіт.
- e. Після сигналу маршала водії самостійно проїжджають по треку розігрівочні кола, кількість яких визначається Директором змагання. Швидкість руху задає водій, який стартує з першої позиції. Всі водії повинні самостійно зберігати своє місце в стартовому шикуванні протягом розігрівочних кіл і дотримуватись швидкості, яку задають водії першого ряду.
- f. Під час розігрівочних кіл дозволяється використовувати всю ширину треку.
- g. В разі зупинки, під час проходження розігрівочних кіл, водій не має права поновлювати рух до проїзду всіх водіїв групи. Водій не має права намагатись зайняти своє місце в Стартовому шикуванні і зобов'язаний зайняти місце позаду всіх водіїв групи.
- h. Директор Змагань може винести рішення про поновлення процедури старту в попередньому шикуванні, якщо на розігрівочних колах одному водію перешкоджав інший водій.
- i. Лідер групи самостійно обирає швидкість руху Картів в Стартових коридорах (в рамках від 2-х до 10-ти кілометрів на годину), а також місце Старту Хітів, Суперхіта або Фіналу (не більше, ніж 20 метрів до Старт/Фініш лінії).
- j. В кінці розігрівочного кола водій має зайняти свою Стартову позицію до моменту перетину червоної смуги першим рядом водіїв. Інші водії повинні не перешкоджати цим діям. Після цього моменту будь-які зміни позицій заборонені.
- 2.4.5. Хіт
- a. Тривалість кожного з Хітів – 10 кіл для Sprinty та 6 кіл для Junior.
- b. Карт для кожного водія на обидва Хіта визначаються шляхом жеребкування.
- с. В кожному Хіті водії кожної Групи отримують бали, які дорівнює кількості зареєстрованих водіїв у змаганні, другому місцю нараховується на 2 бали менше, решті менше на 1 бал.
- d. Приклад схеми нарахування балів при 72 учасниках: 1 місце – 72 бал. / 2 місце – 70 бал. / 3 місце – 69 бал. / ... / 72 місце – 0 бал.

2.4.6. Суперхіт

- a. Дистанція Суперхіта – 10 кіл.
- b. Кількість водіїв у Суперхіті дорівнює кількості водіїв у першій групі першого Хіта.
- c. До Суперхіта потрапляють ті водії, які набрали більшу кількість балів за обидва Хіта. При рівності балів перевага надається тому, хто має вищу позицію в одному з Хітів. При рівності позицій перевага надається водію із меншою кількістю пеналізацій або із кращим часом.
- d. Для кожного водія карт на Суперхіт визначається шляхом жеребкування.
- e. Нарахування балів в Суперхіті відбувається за тим же алгоритмом, що і в Хітах.

2.4.7. Фінал

- a. Дистанція Фіналу – 8 кіл для Sprinty та 8 кіл для Junior
- b. До Фіналу потрапляють ті водії, які набрали більшу кількість балів за обидва Хіта та Суперхіт в сумі. При рівності балів перевага надається тому, хто має вищу позицію в Суперхіті. При рівності позицій перевага надається водію із меншою кількістю пеналізацій або із кращим часом.
- c. Для кожного водія карт на Фінал визначається шляхом жеребкування.
- d. Нарахування балів в Фіналі відбувається за тим же алгоритмом, що і в Хітах.
- e. Переможцем Фіналу та етапу змагання стає водій, що здобув найбільшу кількість балів, сумарно у Хітах, Суперхіті та Фіналі.

2.4.8. Фініш гонки

- a. Після перетину лінії фінішу Водію забороняється різко зменшувати швидкість або різко змінювати напрямок руху.
- b. Час закриття фінішу після завершення лідером фінального заїзду - 2 хвилини.

2.4.9. Зупинка карта в гонці

- a. Якщо водій не може самостійно продовжити рух, через поломку карта, то він повинен зупинитися в безпечному місці, підняти руку до гори та чекати вказівок маршала або закінчення заїзду. Якщо карт зупинився на місці, створюючи небезпеку для інших водіїв, які знаходяться на трасі, директор змагання приймає рішення про його евакуацію на піт-лейн.
- b. Водій карта, що зламався, не може залишити карт на трасі без дозволу персоналу траси та зобов'язаний дочекатися, коли йому буде надано заміний карт. Водій має самостійно впевнитися, що датчик (транспондер), номер та баласт переставлені на заміний карт.
- c. Якщо водій не може самостійно продовжити рух, через погане самопочуття, перешкод на трасі, він повинен підняти руку догори і чекати на допомогу персоналу треку.
- d. Заборонена зупинка/стоянка карта на трасі, крім випадків вимушеної зупинки.

2.4.10. Зупинка гонки

- a. У випадку виникнення обставин, які заважають проведенню гонки Директор змагання може прийняти рішення про зупинення гонки. Сигнал про зупинку гонки подається червоним прапором.
- b. При зупинці гонки, водії зобов'язані знизити швидкість та на наступному колі зупинитись на стартовій прямій, в тому порядку, в якому їхали до появи червоного прапора. Обгони під червоним прапором суворо заборонені.

3. СУДДІВСТВО ТА ШТРАФИ

- 3.1. Суддівство виконується Директором змагання з можливим залученням помічників.
- 3.2. Кінцеве рішення по зупиненню заїзду, накладанню стягнень та спірним моментам приймається Директором змагання.
- 3.3. Директор змагання зобов'язаний приймати рішення на підставі положень загального регламенту та положень, що були обговорені на брифінгу перед гонкою.
- 3.4. Рішення Директора змагання, прийняте на підставі положень регламенту та положень, що були обговорені на брифінгу, є кінцевими та подальшим обговоренням не підлягають.
- 3.5. Рішення про зупинення заїзду, пеналізацію та спірні моменти приймаються Директором змагання.
- 3.6. Покарання можуть бути накладені після фінішу.
- 3.7. Директор змагання має право відкласти нагородження переможців та затвердження результатів змагання до з'ясування всіх обставин можливих порушень.
- 3.8. За скоєння інцидентів, вказаних у Додатку 2, і недотримання регламентуючим документам на водія може бути накладена пеналізація від 3 секунд до дискваліфікації.
- 3.9. Пеналізація визначається Директором змагань згідно Загального регламенту, Додатку 2 цього регламенту та згідно НСК ФАУ.
- 3.10. За порушення межі треку, яку визначає біла лінія або фішка у небезпечних місцях треку, при цьому не має значення карт повністю або частково порушив межу, пеналізація за порушення становить від 5 до 10 секунд.
- 3.11. Пеналізація за порушення мінімальної ваги водія при зважуванні після кожного гоночного відрізка починається з 10 грам та рівняється штрафу в 30 секунд за недовагу кожні 500 грам.
- 3.12. Усні претензії щодо дій суперників чи суддівської бригади - не приймаються.
- 3.13. Письмові протести та апеляції щодо дій Директора змагання та дій суперника подаються на ім'я організатора, передаються Директору змагання та супроводжуються стягненням 10000 грн з заявника. У випадку позитивного рішення грошове стягнення повертається стороні, яка подала апеляцію.
- 3.14. Інші спірні випадки, які не були обговорені в даному регламенті, Директор змагання розглядає в односторонньому порядку, рішення Директора змагання по даним питанням кінцеве та оскарженню не підлягає.

4. ТЕХНІКА БЕЗПЕКИ

- 4.1. Нижченаведені Правила техніки безпеки при знаходженні Водія на треку (далі - Правила) встановлюють вимоги безпеки, обов'язкові для виконання всіма Водіями та третіми особами.
- 4.2. До використання і застосування Картів допускаються особи, які пройшли вступний інструктаж, не мають протипоказань за станом здоров'я, не знаходяться під дією лікарських і нелікарських засобів, що мають заспокійливий та/або наркотичний та/або інший вплив, що знижує концентрацію уваги і сповільнює швидкість реакції, в т.ч. спиртвмісних напоїв/мікстур, прекурсорів, наркотичних речовин та їх аналогів у будь-якій концентрації та уклали відповідний Договір (додаток 1).
- 4.3. Водій повинен дотримуватися всіх розумних, допустимих і загальноприйнятних заходів безпеки, щоб уникнути нанесення шкоди життю, здоров'ю та майну інших водіїв, представників Організатора, третіх осіб.
- 4.4. При використанні та застосуванні Картів, можлива дія на водія наступних небезпечних виробничих факторів:

- переохолодження або тепловий удар, зневоднення організму Водія в разі нехтування водієм допустимої для фізичних здібностей Водія суб'єктивної норми навантаження, яка визначається Водієм самостійно;

- зіткнення з іншими картами при недотриманні Водієм вимог і вказівок Організатора, умисних або необережних дій інших Водіїв;

- травмування рук, ніг, голови та інших частин тіла Водія при допущенні Водіями порушення Правил та/або вимог і вказівок Організатора.

4.5. Водій не має права виходити на трек без дозволу та/або розпорядження Організатора.

4.6. Категорично заборонено водію на Карті рухатися в сторону, протилежну напрямку руху, за винятком ситуації, коли це абсолютно необхідно для видалення карта з небезпечної зони.

4.7. Водій при використанні карту має їздити лише в межах треку (трек обмежений білими лініями з обох сторін). Водію дозволено використовувати всю ширину Треку між цими лініями.

4.8. Якщо карт зупинився під час знаходження на треку, він має бути максимально швидко видалений з треку в безпечне місце, що не створює перешкод іншим водіям. Якщо водій сам не може прибрати карт з небезпечної зони, Маршали нададуть відповідну допомогу. При зупинці на треку водій зобов'язаний знаходитись в повному екіпіруванні, відвести карт в безпечне місце. Водій повинен надати допомогу при евакуації карта. Водію не дозволяється знімати шолом.

4.9. Якщо водій потрапив у зіткнення, і не може продовжувати гонку, він повинен покинути трек в найкоротші терміни.

4.10. Водій не має права залишити безпечну зону, без відповідного запрошення (дозволу) Суддів або Маршалів.

4.11. Будь-який Водій, що залишає трек, та повертається, повинен підняти руку, продемонструвати своє бажання вчасно і безпечно.

4.12. Під час перебування на треку водій зобов'язаний бути відповідно екіпірованим, а саме, мати:

4.12.1. добре підігнаний комбінезон, що не залишає відкритих ділянок тіла;

4.12.2. добре підігнаний твердий шолом промислового виробництва (шолом для авто/мото перегонів);

4.12.3. рукавички шкіряні або спеціалізовані картингові;

4.12.4. взуття, що повністю закриває голіностопний суглоб.

4.13. Водію заборонено навмисно зупинятись на треку, за виключенням випадків крайньої необхідності, що можуть призвести до травмування Водія або інших Водіїв. Таке порушення призводить вилучення зі Змагання (етапу Змагання).

4.14. Офіційні інструкції доводяться до відома Водіїв сигнальними засобами. Ніхто з тих, що змагаються, не може використовувати подібні прапори ні за яких обставин.

4.15. Використання і застосування можливо виключно технічно справних, повністю укомплектованих всім необхідним картах.

4.16. При використанні та застосуванні карту – суворо дотримуватися всіх допустимих і розумних зусиль, вказівок та/або розпоряджень Директора змагань.

4.17. Сигналізація:

4.17.1. Організатор та його представники користуються прапорною сигналізацією з метою:

–сприяння безпеці Водіїв;

–дотримання спортивного регламенту.

4.17.2. Схематичне та кольорове відтворення прапорів на Змаганнях та інших заходах ідентичне.

4.17.3. Непокора Водія сигналам прапорами призводить до виключення зі Змагань (їх етапу).

4.17.4. Частина нижче перерахованих прапорів застосовується тільки Директором змагань чи спеціально призначеним ним Суддею та за його вказівкою. Інші сигнали, надаються сигнальниками, що розміщуються на контрольних постах уздовж траси.

4.17.5. Прапори, які застосовуються Директором змагань:

а. Стартовий прапор: Як стартовий прапор використовується Державний прапор України.

б. Червоний прапор: Зупиняє Змагання (їх етап). Цей прапор показується на лінії Старту, коли ухвалено рішення про зупинку Змагань (їх етапу). Червоний прапор може бути використаний тільки Директором змагань або його заступником для зупинки Змагань (їх етапу).

с. Фінішний прапор: Чорно-білий, в клітинку. Прапор показується на лінії фінішу. Він позначає закінчення Змагань (їх етапу). Сигнал подається змахами прапора.

4.17.6. Прапор жовтого кольору сигналізує небезпеку і показується Водіям двома способами, які позначають:

–односторонніми помахами: зменшити швидкість і будьте готові змінити напрям. Є небезпека на краю або частини траси.

–двосторонні помахами: зменшити швидкість і будьте готові змінити напрям. Є небезпека повного або часткового блокування траси.

4.17.7. Жовті прапори зазвичай показуються тільки Маршалами на постах відразу при появі небезпеки. Обгін (випередження) заборонений між першим жовтим прапором і зеленим прапором, показаним після Інциденту. У випадку, коли зелені прапори не застосовуються, про що повинно бути повідомлено на Брифінгу, обгін (випередження) дозволяється одразу за місцем виникнення Інциденту.

4.17.8. Жодні інші прапори не можуть використовуватись додатково до вищенаведених.

5. ВИМОГИ ДО ПРЕДСТАВНИКІВ ТА ВОДІЇВ

5.1. Основні принципи розділу 5 викладені у розділі 9 НСК ФАУ та розділі 6 Правил, «Положенні про порядок видачі ліцензій та інших спортивних документів Автомобільною Федерацією України», що затверджені КАС ФАУ.

5.2. Будь-який обман, некоректна або неспортивна поведінка, вчинена представником або водієм буде розглядатися Колегією Спортивних Комісарів. Покаранням за перераховані вище дії може стати будь-яка пеналізація аж до виключення зі змагання згідно НСК ФАУ.

5.3. Водії, що беруть участь в етапі Всеукраїнських змагань з картингу національної серії «SWS SPRINT» повинні володіти діючою Ліцензією Водія категорії: «Д0», «Д1», «Д4», «ДЛ», «КЮ», «КЛ», «КД», разовими «КС» або міжнародною ліцензією, виданих ФАУ. Для Водіїв яким не виповнилось 18 років на день проведення змагань, Представник повинен надати в Секретаріат змагань нотаріально завірений дозвіл батьків.

6. ПРОЦЕДУРА РЕЄСТРАЦІЇ

6.1. Організатор має право відмовити в участі будь-якому водію згідно НСК ФАУ.

6.2. Реєстрація водія на змагання є завершеною лише після передоплати 100%.

6.3. Розрахунок відбувається у національній валюті.

6.4. Попередня реєстрація водіїв проходить в Картинг-центрі «2G-Circuit» шляхом подачі заявки на участь на сайті sodiwseries.com.

6.5. До участі у етапі Всеукраїнських змагань з картингу національної серії «SWS SPRINT» допускаються:

- члени ФАУ;

- Володарі чинної ліцензії ФАУ
- пройти процедуру реєстрації на сайті www.sodiwseries.com та зареєструватися на платформах 2G_Circuit на змагання та укласти Пілота «2G-Circuit» у штабі змагань (за формою, встановленою ТОВ «ГЕКОС»);
- сплатити реєстраційний збір, для участі у змаганні.

Найменування отримувача: ТОВ ГЕРКОС.

Код отримувача: 41729118

Рахунок отримувача: UA763052990000026002020106383

Назва банку: АТ КБ "ПРИВАТБАНК"

6.6. Розмір стартового внеску для участі в етапі «SWS SPRINT» – 3200грн.

6.7. У змаганні можуть брати участь не більше 72 водіїв. У випадку, якщо на змагання було зареєстровано більше 72 водіїв, пріоритет надається тим водіям, які 1) зареєструвались раніше 2) оплатили повну суму участі у змаганні.

7. КЛАСИФІКАЦІЯ. ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

7.1. Місце, зайняте на етапі, визначається за сумою очок, отриманих водієм за всі заїзди (Хіти, Суперхіт, Фінал). Водій з найбільшою кількістю очок займає перше місце.

7.2. Результатом етапу являється сума очок отриманих водієм за всі заїзди – Хіти, Суперхіт, Фінал.

7.3. До розрахунку результатів серії беруться всі результати водіїв.

8. НАГОРОДЖЕННЯ

8.1. Водієві, який набрав за підсумками серії найбільше число очок, присвоюється звання «Володар кубку серії СВС та нагороджуються під час «Церемонії Нагородження ФАУ». Водії, які посіли 2-е і 3-е місця, іменуються срібний і бронзовий призери Кубку серії СВС та нагороджуються під час «Церемонії Нагородження ФАУ».

9. ПРОТЕСТИ, АПЕЛЯЦІЇ

9.1. Всі спори та розбіжності, що виникають при виконанні або у зв'язку з цим Договором, вирішуються Сторонами шляхом переговорів в претензійному порядку. Строк розгляду та відповіді на претензію складає 30 (тридцять) календарних днів з дати отримання претензії, що визначається згідно з датою видачі повідомлення про вручення рекомендованого поштового відправлення відділенням поштового зв'язку.

9.2. Основні принципи розділу 9 викладені у розділі 13 та 14 НСК ФАУ відповідно.

9.3. Кожен протест подається відповідно до вимог Розділу 13 НСК ФАУ та розділі 20 Правил змагань з картингу і супроводжується грошовим внеском розміром 10000 грн для класу Adult і 10000 грн для класу Junior.

9.4. У разі своєї незгоди з рішенням, прийнятим Колегією Спортивних Комісарів, Представник має право подати Апеляцію у ФАУ. Порядок подачі Апеляції визначається Розділом 15 НСК ФАУ. Розмір внеску при поданні апеляції складає 15000 грн.

9.5. Штрафи сплачуються на користь ФАУ у вигляді добровільного внеску та використовуються для розвитку автомобільного спорту.

Додаток 1. Роз'яснення до інцидентів у змаганні

Втискування з виїздом за межу треку (EDGE-INTO)

Карт №2 рухається за картом №1 (наприклад з метою обгону), не маючи достатньо місця на треку (враховуючи бордюри), продовжує рух. Не має значення карт №2 частково або повністю знаходиться за картом №1, чи карт №2 частково або повністю – за межею треку. У наслідку картом №2 отримана перевага:

Карт №2 виграє місце;

Карт №1 втрачає місце або вибуває;

Карт №1 втрачає лідируючу роль або вибуває на цьому колі.

Пеналізація карту №2:

У разі отримання переваги – від +3 до +10 секунд, або виключення з етапу змагань.

Виштовхування (PUSH-OUT)

Карт №1 змінює траєкторію руху до зовнішньої частини треку примушуючи карт №2 виїхати за межі треку частково або повністю. Не має значення чи був контакт картів (зіткнення) один з одним.

Передумовою є те, що карт №2 має бути щонайменше на 1/3 (передні шини поруч із задніми шинами) поруч із картом №1.

У наслідку картом №1 отримана перевага:

Карт №1 виграє місце

Карт №2 втрачає місце або вибуває.

Карт №2 втрачає лідируючу позицію або вибуває на цьому колі.

Пеналізація карту №1:

У разі отримання переваги – від +3 до +10 секунд, або виключення з етапу змагань.

Поштовх (BUMP)

Карт №2 штовхає ззаду карт №1. Ні задум, ні сила поштовхів не має значення. Судді визначають тільки наслідки поштовхів, а не самі поштовхи.

У наслідку картом №2 отримана перевага:

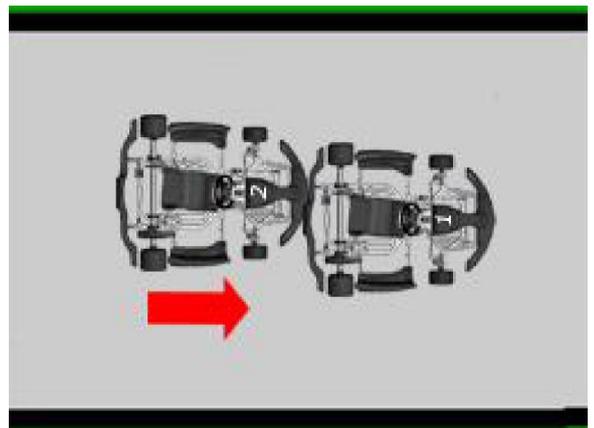
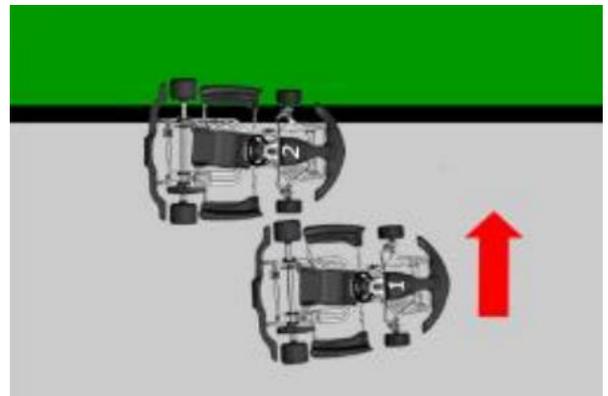
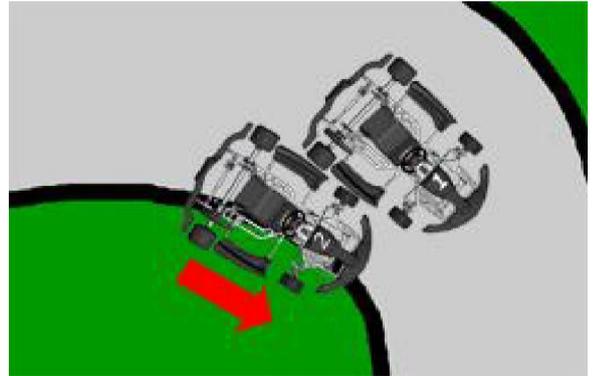
Карт №2 виграє місце та попереднє розташування не повернулось протягом кола.

Карт №1 втрачає місце або вибуває.

Карт №1 втрачає лідируючу позицію або вибуває на цьому колі.

Пеналізація карту №2:

У разі отримання переваги – від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань.



Зрізання (SHORT-CUT)

Карт №2 залишає трек повністю та повертається у іншій частині треку. Причини, за якими карт №2 залишив трек, не мають значення.

У наслідку картою №2 отримана перевага:

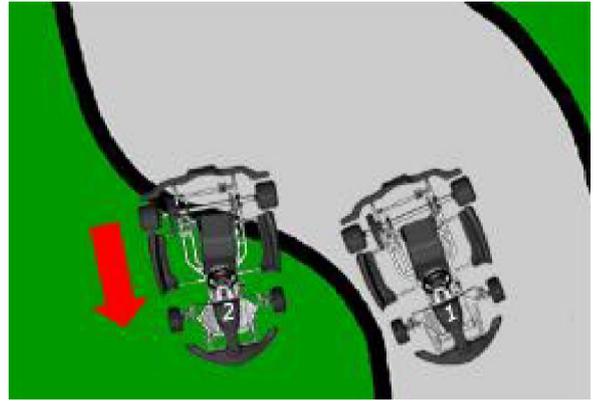
Карт №2 вииграє місце або час, який не може бути збалансованим протягом кола.

Карт №1 або будь-який інший гальмує під час повернення на трек карту №2.

Карт №1 або будь-який інший втрачає позицію або вибуває через повернення карту №2.

Пеналізація карту №2:

У разі отримання переваги – від +10 до +160 секунд або виключення з етапу змагань.

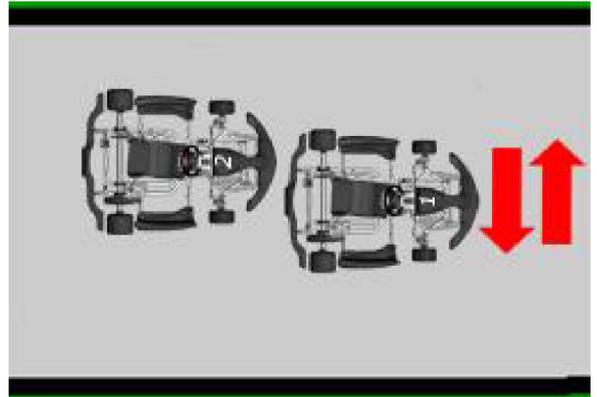


Зиг-заг (ZIG-ZAG)

Карт №1 на прямій ділянці треку змінює траєкторію два або більше рази на відстань, більшу ніж ширина карта. Не має ніякого значення, на якій відстані карт №1 від карту №2 або чи мав карт №2 змогу обгону.

Пеналізація карту №1:

У разі повторення інциденту більше одного разу протягом одного заїзду – від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань.



Помилка при формуванні (FORMATION FAULT)

Якщо водій на карті під час формувального кола не зайняв свою Стартову позицію (та перед тим, як старт був даний).

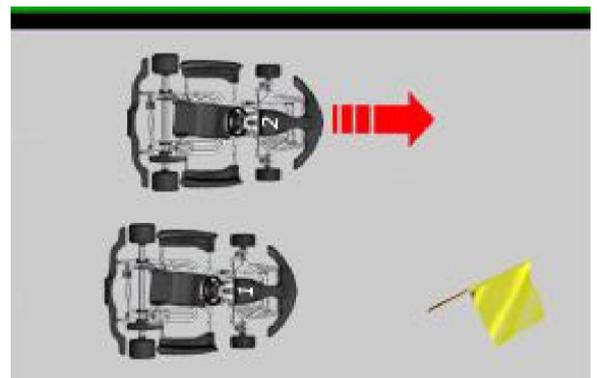
Пеналізація: виключення з етапу змагань.

Обгін під жовтим прапором:

якщо водій здійснив обгін у зоні дії жовтого прапора під час кваліфікаційного заїзду, до водія застосовується пеналізація – виключення 2-х кращих кваліфікованих кіл водія;

якщо водій здійснив обгін у зоні дії жовтого прапора під час заїздів та протягом дистанції, та якщо місце супернику не повернуто – до водія, що здійснив обгін у зоні дії жовтого прапора, застосовується пеналізація: +10 секунд або виключення з етапу змагань.

Водій, що спровокував Інцидент під час Кваліфікаційних заїздів, може бути пеналізований скасуванням трьох кращих за часом кіл, які він показав під час Кваліфікаційного заїзду.



Порушення меж треку

За порушення меж треку, яку визначає біла лінія або фішка у небезпечних місцях треку, при цьому не має значення карт повністю або частково порушив межу, пеналізація становить від 5 до 10 секунд з водія.

ДОДАТОК 2. Опис стартових процедур

Стаття 1. ПЕРЕДСТАРТОВІ ПРОЦЕДУРИ

- 1.1. Види старту на Змаганнях:
–Старт з ходу;
–Старт з місця;
- 1.2. Умови старту:
а. Старти можуть даватись Директором змагання або представником Організатора із використанням ПРАПОРА або СВІТЛОФОРА.
б. При старті «з місця» Карти повинні бути нерухомими в момент стартової команди.
с. При старті «з ходу» Карти Водіїв до моменту стартової команди рухаються з заданою швидкістю (при груповому старті).
д. Лінія старту:
–в Змаганнях зі стартом «з ходу» лінією старту є лінія, при пересіканні якої починається хронометраж карта, що рухається;
–в Змаганнях зі стартом «з місця» лінією старту є лінія, по відношенню до якої вишукуються Карти перед стартом.
- 1.3. Водієм, що взяв участь у Змаганні, Сторони вважають Водія, який зайняв на Карті свою стартову позицію в заїздах.
- 1.4. Процедура стартового шикування Водіїв у передстартовій зоні:
Доступ до передстартової зони припиняється за п'ять хвилин до визначеного часу початку перегонів. Винятком можуть бути виключні пом'якшуючи обставини, узгоджені офіційними особами.

Стаття 2. Старт ПРАПОРОМ

- 2.1. Директор старту знаходиться спереду лінії старту таким чином, щоб його добре бачили всі Водії.
- а. ПРИ СТАРТІ «З ХОДУ»:
Директор старту, до наближення Водіїв першого ряду, плавно піднімає стартовий ПРАПОР до горизонтального положення і фіксує його. Якщо Директор старту не задоволений стартовим шикуванням, то вважається, що старт Змагань не даний (ПРАПОР не піднятий), а Водії – рухаються в режимі ознайомлювально-розігрівального кола.
Задана швидкість:
Під заданою швидкістю, при якій повинна зберігатись заздалегідь задана дистанція між картами, мається на увазі швидкість руху всієї групи Картів, що стартували на треку, до моменту подачі стартової команди. При цьому моментом старту визначається момент подачі стартової команди.
- б. ПРИ СТАРТІ «З МІСЦЯ»:
Стартовий ПРАПОР опущений і тримається Директором старту біля ноги. Після того, як Директор старту задоволений стартовим шикуванням, він починає плавно піднімати ПРАПОР догори (вертикально, перпендикулярно горизонту). Після того, як ПРАПОР піднято горизонтально, Директор старту фіксує його в горизонтальному положенні, робить паузу 3-5 секунд, і різко піднімає ПРАПОР догори (вертикально, перпендикулярно горизонту). Початок різкого руху ПРАПОРА догори (вертикально, перпендикулярно горизонту) і є командою «Старт».

Стаття 3. СТАРТ ЗМАГАНЬ

3.1. Старт з ходу: До початку процедури старту всі Водії повинні прибути в Передстартову зону та зайняти свою Стартове розташування. Передстартова зона відкривається за 15 хвилин, і закривається за 5 хвилин до вказаного часу старту.

b. Після дозволу Судді Водії самостійно проїжджають по треку розігрівочні кола, кількість яких анонсовано на Брифінгу, або перед початком Змагань (етапу Змагань). Швидкість руху задає Водій, який бере старт з першого місця. Всі Водії повинні самостійно зберігати своє місце в стартовому шикуванні протягом розігрівочних кіл і дотримуватись швидкості, яку задають Водії першого ряду. Дозволяється використовувати всю ширину треку. Водій має зайняти свою Стартову позицію протягом розігрівочного кола до моменту перетину червоної смуги першим рядом Водіїв. Інші Водії не повинні перешкоджати цим діям. Після цього моменту будь-які зміни позицій заборонені.

c. В разі зупинки під час проходження розігрівочних кіл, Водій не має права починати рух до проїзду всіх Водіїв Змагань (етапу Змагань). В цьому випадку Водій не має права намагатись зайняти своє місце в Стартовому шикуванні, і зобов'язаний зайняти місце позаду всіх Водіїв Змагань (етапу Змагань).

d. Директор Змагань або Директор старту можуть поновити процедуру старту в попередньому шикуванні, якщо на розігрівочних колах одному Водію перешкоджав інший Водій.

3.2. Старт з місця:

a. До початку процедури старту всі Водії повинні прибути в Передстартову зону та зайняти свою Стартову позицію. Передстартова зона відкривається за 15 хвилин та закривається за 5 хвилин до вказаного часу старту.

b. Після дозволу Судді Водії самостійно проїжджають по треку розігрівочні кола, кількість яких анонсовано на Брифінгу, або перед початком Змагань. Дозволяється використовувати всю ширину треку. Обгін заборонено за виключенням випередження карта, який не може дотримуватись швидкості, яку задає лідируючий Водій.

c. В разі зупинки під час проходження розігрівочних кіл, Водій не має права починати рух до проїзду всіх Водіїв Змагань (етапу Змагань). В цьому випадку Водій не має права намагатись зайняти своє місце в Стартовому шикуванні і повинен зайняти місце позаду всіх Водіїв Змагань (етапу Змагань). Він може прийняти старт з останнього місця.

d. Директор Змагань або Директор старту можуть поновити процедуру старту в попередньому шикуванні, якщо на розігрівочних колах одному Водію перешкоджав інший Водій.

ДОДАТОК 3. Таблиця пеналізацій

	Назва	Пеналізація
1	Втискування з виїздом за межу треку	Від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань
2	Виштовхування	Від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань
3	Поштовх	Від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань
4	Зрізання	Від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань
5	Зиг-заг	У разі повторення інциденту більше одного разу протягом одного заїзду – від +3 до +10 секунд або виключення з етапу змагань
6	Помилка при формуванні	Від +3 до +10 секунд
7	Обгін під жовтим прапором	Детально у п.7 Додатку 2
8	Порушення межі треку	Від +5 до +10 секунд
9	Порушення мінімальної ваги водія	30 секунд за кожні 500 грам недоваги
10	Необґрунтована зупинка на треку	5-10 секунд на Гонку
11	Не старт	За умови відсутності обґрунтування: не допуск до участі у наступних етапах серії
12	Відсутність на Брифінгу	Остання стартова позиція
13	Відсутність на Нагородженні	Анулювання результатів змагання (останнє місце)